The working draft specified in JVET-O2001-v14 are changed as below.

|  |  |
| --- | --- |
| coding\_tree( x0, y0, cbWidth, cbHeight, qgOnY, qgOnC, cbSubdiv, cqtDepth, mttDepth, depthOffset,    partIdx, treeTypeCurr, modeTypeCurr ) { | Descriptor |
| if( ( allowSplitBtVer | | allowSplitBtHor | | allowSplitTtVer | | allowSplitTtHor | | allowSplitQT )   &&( x0 + cbWidth <= pic\_width\_in\_luma\_samples )   && (y0 + cbHeight <= pic\_height\_in\_luma\_samples ) ) |  |
| **split\_cu\_flag** | ae(v) |
| if( cu\_qp\_delta\_enabled\_flag && qgOnY && cbSubdiv  <=  cu\_qp\_delta\_subdiv ) { |  |
| IsCuQpDeltaCoded = 0 |  |
| CuQpDeltaVal = 0 |  |
| CuQgTopLeftX = x0 |  |
| CuQgTopLeftY = y0 |  |
| } |  |
| if( cu\_chroma\_qp\_offset\_enabled\_flag && qgOnC &&   cbSubdiv  <=  cu\_chroma\_qp\_offset\_subdiv ) |  |
| IsCuChromaQpOffsetCoded = 0 |  |
| if( split\_cu\_flag ) { |  |
| if( ( allowSplitBtVer | | allowSplitBtHor | | allowSplitTtVer | | allowSplitTtHor ) &&   allowSplitQT ) |  |
| **split\_qt\_flag** | ae(v) |
| if( !split\_qt\_flag ) { |  |
| if( ( allowSplitBtHor | | allowSplitTtHor ) &&   ( allowSplitBtVer | | allowSplitTtVer ) ) |  |
| **mtt\_split\_cu\_vertical\_flag** | ae(v) |
| if( ( allowSplitBtVer && allowSplitTtVer && mtt\_split\_cu\_vertical\_flag ) | |   ( allowSplitBtHor && allowSplitTtHor && !mtt\_split\_cu\_vertical\_flag ) ) |  |
| **mtt\_split\_cu\_binary\_flag** | ae(v) |
| } |  |
| if( modeTypeCondition = = 1 ) |  |
| modeType  =  MODE\_TYPE\_INTRA |  |
| else if( modeTypeCondition = = 2 ) { |  |
| **mode\_constraint\_flag** | ae(v) |
| modeType  =  mode\_constraint\_flag ? MODE\_TYPE\_INTRA : MODE\_TYPE\_INTER |  |
| } else { |  |
| modeType  =  modeTypeCurr |  |
| } |  |
| treeType  =  ( modeType = = MODE\_TYPE\_INTRA ) ? DUAL\_TREE\_LUMA : treeTypeCurr |  |
| if( !split\_qt\_flag ) { |  |
| if( MttSplitMode[ x0 ][ y0 ][ mttDepth ] = = SPLIT\_BT\_VER ) { |  |
| depthOffset  +=  ( x0 + cbWidth  >  pic\_width\_in\_luma\_samples ) ? 1 : 0 |  |
| x1 = x0 + ( cbWidth / 2 ) |  |
| coding\_tree( x0, y0, cbWidth / 2, cbHeight, qgOnY, qgOnC, cbSubdiv + 1,   cqtDepth, mttDepth + 1, depthOffset, 0, treeType, modeType ) |  |
| if( x1 < pic\_width\_in\_luma\_samples ) |  |
| coding\_tree( x1, y0, cbWidth / 2, cbHeightY, qgOnY, qgOnC, cbSubdiv + 1,   cqtDepth, mttDepth + 1, depthOffset, 1, treeType, modeType ) |  |
| } else if( MttSplitMode[ x0 ][ y0 ][ mttDepth ] = = SPLIT\_BT\_HOR ) { |  |
| depthOffset  +=  ( y0 + cbHeight  >  pic\_height\_in\_luma\_samples ) ? 1 : 0 |  |
| y1 = y0 + ( cbHeight / 2 ) |  |
| coding\_tree( x0, y0, cbWidth, cbHeight / 2, qgOnY, qgOnC, cbSubdiv + 1,   cqtDepth, mttDepth + 1, depthOffset, 0, treeType, modeType ) |  |
| if( y1 < pic\_height\_in\_luma\_samples ) |  |
| coding\_tree( x0, y1, cbWidth, cbHeight / 2, qgOnY, qgOnC, cbSubdiv + 1,   cqtDepth, mttDepth + 1, depthOffset, 1, treeType, modeType ) |  |
| } else if( MttSplitMode[ x0 ][ y0 ][ mttDepth ] = = SPLIT\_TT\_VER ) { |  |
| x1 = x0 + ( cbWidth / 4 ) |  |
| x2 = x0 + ( 3 \* cbWidth / 4 ) |  |
| qgOnYnext = qgOnY && ( cbSubdiv + 2 <= cu\_qp\_delta\_subdiv ) |  |
| qgOnCnext = qgOnC && ( cbSubdiv + 2 <= cu\_chroma\_qp\_offset\_subdiv ) |  |
| coding\_tree( x0, y0, cbWidth / 4, cbHeight, qgOnYnext, qgOnCnext, cbSubdiv + 2,   cqtDepth, mttDepth + 1, depthOffset, 0, treeType, modeType ) |  |
| coding\_tree( x1, y0, cbWidth / 2, cbHeight, qgOnYnext, qgOnCnext, cbSubdiv + 1,   cqtDepth, mttDepth + 1, depthOffset, 1, treeType, modeType ) |  |
| coding\_tree( x2, y0, cbWidth / 4, cbHeight, qgOnYnext, qgOnCnext, cbSubdiv + 2,   cqtDepth, mttDepth + 1, depthOffset, 2, treeType, modeType ) |  |
| } else { /\* SPLIT\_TT\_HOR \*/ |  |
| y1 = y0 + ( cbHeight / 4 ) |  |
| y2 = y0 + ( 3 \* cbHeight / 4 ) |  |
| qgOnYnext = qgOnY && ( cbSubdiv + 2 <= cu\_qp\_delta\_subdiv ) |  |
| qgOnCnext = qgOnC && ( cbSubdiv + 2 <= cu\_chroma\_qp\_offset\_subdiv ) |  |
| coding\_tree( x0, y0, cbWidth, cbHeight / 4, qgOnYnext, qgOnCnext, cbSubdiv + 2,   cqtDepth, mttDepth + 1, depthOffset, 0, treeType, modeType ) |  |
| coding\_tree( x0, y1, cbWidth, cbHeight / 2, qgOnYnext, qgOnCnext, cbSubdiv + 1,   cqtDepth, mttDepth + 1, depthOffset, 1, treeType, modeType ) |  |
| coding\_tree( x0, y2, cbWidth, cbHeight / 4, qgOnYnext, qgOnCnext, cbSubdiv + 2,   cqtDepth, mttDepth + 1, depthOffset, 2, treeType, modeType ) |  |
| } |  |
| } else { |  |
| x1 = x0 + ( cbWidth / 2 ) |  |
| y1 = y0 + ( cbHeight / 2 ) |  |
| coding\_tree( x0, y0, cbWidth / 2, cbHeight / 2, qgOnY, qgOnC, cbSubdiv + 2,   cqtDepth + 1, 0, 0, 0, treeType, modeType ) |  |
| if( x1 < pic\_width\_in\_luma\_samples ) |  |
| coding\_tree( x1, y0, cbWidth / 2, cbHeight / 2, qgOnY, qgOnC, cbSubdiv + 2,   cqtDepth + 1, 0, 0, 1, treeType, modeType ) |  |
| if( y1 < pic\_height\_in\_luma\_samples ) |  |
| coding\_tree( x0, y1, cbWidth / 2, cbHeight / 2, qgOnY, qgOnC, cbSubdiv + 2,   cqtDepth + 1,  0, 0, 2, treeType, modeType ) |  |
| if( y1 < pic\_height\_in\_luma\_samples && x1 < pic\_width\_in\_luma\_samples ) |  |
| coding\_tree( x1, y1, cbWidth / 2, cbHeight / 2, qgOnY, qgOnC, cbSubdiv + 2,   cqtDepth + 1,  0, 0, 3, treeType, modeType ) |  |
| } |  |
| if( modeTypeCur = = MODE\_TYPE\_ALL && modeType = = MODE\_TYPE\_INTRA ) { |  |
| coding\_tree( x0, y0, cbWidth, cbHeight,  0, qgOnC, cbSubdiv, cqtDepth, mttDepth, 0, 0   DUAL\_TREE\_CHROMA , modeType ) |  |
| } |  |
| } else |  |
| coding\_unit( x0, y0, cbWidth, cbHeight, cqtDepth, treeTypeCurr , modeTypeCurr ) |  |
| } |  |